

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Естественные и математические науки»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине

Б.1.2.16 «Принципы и технологии создания электронных образовательных
ресурсов»

направления подготовки

09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» уровень бакалавр
Профиль «Программное обеспечение средств вычислительной техники и
автоматизированных систем»

форма обучения – заочная
курс – 5
семестр – 9
зачетных единиц – 3
часов в неделю – 2
всего часов – 108
в том числе:
лекции – 4
практические занятия – 8
лабораторные занятия – 0
самостоятельная работа – 96
зачет – 9 семестр
экзамен – нет
РГР – нет
курсовая работа – нет
курсовой проект – нет

Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры
« 07 » июня 20 21 года, протокол № 9

И.о. зав. кафедрой  /А.С. Мостовой/

Рабочая программа утверждена на заседании УМКН
« 29 » июня 20 21 года, протокол № 5

Председатель УМКН  / А.С. Мостовой /

Саратов 2021

1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины:

формирование у обучаемых представления о современных электронных образовательных ресурсах (ЭОР), особенностях разработки и возможностях применения в учебном процессе.

Задачи изучения дисциплины:

знакомство с видами ЭОР, приобретение практических навыков и умений по проектированию и созданию ЭОР.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Настоящая дисциплина относится к вариативной части дисциплин профессионального цикла рабочего учебного плана направления 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника».

Дисциплина читается на 5-м курсе. Зачетных единиц 3. Продолжительность курса составляет 12 аудиторных учебных часов, образованных 4 часами лекций и 8 часами практических занятий. Помимо этого, 96 час в курсе отводится под самостоятельную работу студентов.

Требования к «входным» знаниям, умениям и навыкам обучающегося, необходимым для освоения данной дисциплины: для успешного освоения курса, студенты должны быть знакомы с дисциплинами: «Дискретная математика», «Инженерная и компьютерная графика», а также иметь практические навыки программирования. Содержательно она знакомит слушателей с видами ЭОР, основой их разработки (методикой и технологиями создания).